DINO BALL

Flipper Mania

CASSETTA GAMATE C1-019

- 1 giocatore
- Gioco di divertimento

GiG
nel paese delle meraviglie

GAMATE®

INDICE

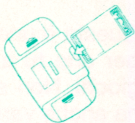
IL GIOCO

Questa è una versione elettronica del flipper che tu avrai giocato in qualche sala giochi. Non soltanto simula il flipper, ma ha anche variazione extra che i veri flipper non hanno. Aggiungi il fatto di poterlo giocare dove vuoi, e scoprirai che ne vale proprio la pena.

COME COMINCIARE

1. Assicurarsi che la cartuccia **GAMATE** sia inserita correttamente nella consolle (lato colorato all'esterno).

2. Accendere, si vedrà lo schermo di inizio mentre musica di benvenuto suona di sottofondo.

3. Premere START per entrare nello schermo di selezione, dove potrai usare i tasti direzionali e START per scegliere il gioco normale o il gioco extra, con o senza musica.

TASTI DI CONTROLLO

START :per iniziare o mettere in pausa il gioco, e interrompere la pausa.

"A" 1) per tirare la pallina all'inizio del gioco.
2) per controllare la paletta destra.
3) per scegliere il numero del Jackpot alla fine del gioco.

Tasti direzionali
1) per scegliere il tipo di gioco e la musica nella schermata di selezione.
2) tasto sinistro per controllare la paletta sinistra.

PERSONAGGI

Palla, questa palla è tonda nera e bella, proprio come quelle del flipper. Le puoi colpire in ogni direzione che vuoi e può rimbalzare dove vuole.

Palette, ce ne sono un paio o due paia in fondo al campo, vengono usate per colpire la palla.

Pompiere, non sono quelli che dovresti chiamare quando hai problemi con il tuo forno. Devi impedirgli di raggiungere la base del flipper e di bruciare le

tue palette. Colpiscili con la palla. Mangiatori di palette: proprio come i Pompieri anche loro cercano di raggiungere le palette per mangiarsele. Usa la palla per colpirli e si vaporizzeranno.

Anello lampeggiante, scintillerà se lo colpisci con la palla e respingerà la palla con forza enorme.

Area di rimbalzo, produce un contraccolpo al contatto con la palla.

Orso brutto, se lo colpisci lascerà partire un pallone, si materializzerà solo un pallone alla volta sullo schermo.

Pallone, galleggia liberamente nell'aria esploderà se colpito dalla palla.

Piatto rotante, ruoterà se colpito mentre si muove avanti e indietro sul suo asse orizzontale

Jackpot, se fai tre sette il tuo punteggio aumenterà di 1000 punti.

Cuore, muovendosi orizzontalmente si illuminerà. Si fermerà per tre secondi se colpito.

Cornice, è ferma, puoi tirare la palla al centro di essa, se la colpirai al centro apparirà un cuore.

Con nove cuori 5000 punti verranno aggiunti al tuo punteggio.

Rimbalzino, farà rimbalzare la tua palla ad alta velocità.

Freccia, tre frecce aggiungono 2000 punti.

Bomba, se appaiono tre bombe le tue palette scompaiono ma tu puoi ancora colpire la palla.

Punto interrogativo, se appaiono tre punti interrogativi e tue palette diventeranno più piccole del normale.

Molla, più forte la colpisci più punti guadagni, ci sono rispettivamente 100, 300 e 1000 punti.

Bit, se lo colpisci le tre lettere cambieranno di posto molto velocemente. Il risultato finale apparirà in circa cinque secondi. Se sarà Bit avrai una pallina in più.

REGOLE

1. Puoi selezionare modo normale o modo extra (che è più difficile). Puoi anche scegliere se giocare con o senza musica.

2. Oltre al campo normale il gioco ha altri quattro campi contrassegnati, A, B, C e D. Colpisci il contrassegno con la palla e entrerai nel campo corrispettivo.

3. Il tuo punteggio e mostrato in basso a sinistra nello schermo.

4. Hai tre palle all'inizio del gioco, perderai una palla se esce dal campo principale e da tutti gli altri campi.

NOTE

1. Non piegare o far cadere.

2. Non toccare i contatti metallici con le mani.

3. Tenere lontano da calore, acqua, raggi solari diretti, cariche statiche.

4. Riporre nella confezione dopo l'uso.

PRODOTTO DA BIT CORPORATION

IMPORTATO DA LINEA GIG S.p.A.
50019 SESTO F.NO (FI) ITALY
MADE IN TAIWAN

ITCAR10195